

AK Gaming e.V. 2v2 Turnier Regelwerk

Eventziele:

Das Ziel ist der Spielspaß und der Kontakt mit anderen Spielern der Community.

Zeitraum

Samstag, den 16.12.2023 ab 14 Uhr.

Anmeldung

Jeder Spieler muss sich bis zum 14.12.2023 über die verlinkte Website "OPL" anmelden: <https://www.opleague.pro/event/3341-AKGamingLoLTournament2/info>
Bei der Anmeldung ist der Account mit der höchsten Solo/Duo oder Flex Elo anzugeben.

Fairplay

Jeder Spieler hat andere Spieler sowie die Administration respektvoll zu behandeln. Beleidigungen, unfaires und/oder respektloses Verhalten werden nicht toleriert und können mit dem sofortigen Ausschluss aus dem Turnier geahndet werden. Hierbei werden alle die im Zusammenhang mit dem Turnier stehenden Fälle berücksichtigt, z.B. Twitch Chat, Ingame Chat, Discord Chats usw. Dinge wie "EZ", "Nutzung des Mastery Emotes", "Emote-Spam" zählen zu toxischem Verhalten und werden Verwarnungen bis hin zur Disqualifikation führen.

Kommunikation

Die Kommunikationsplattform für das Event ist unser E-Sport-AK-Gaming-Discord. An den Spieltagen müssen sich die Spieler in den entsprechenden Team-Sprachkanälen einfinden. <https://discord.gg/HauBkpMhC7>

Turnierablauf

- Zu Beginn wird in Round-Robin-Groups gespielt.
- max. 16 Teams kommen aus den Round-Robin-Groups hervor und spielen dann in einer KO-Phase gegeneinander.
- Die Matches werden im Best of One Format gespielt.
- Die Seitenwahl wird durch Seeding entschieden.
- Das Finale wird im Best of Three gespielt.

Die Turnierleitung behält sich das Recht vor, dieses Format bei einer Teilnehmerzahl von unter 20 Teams erneut anzupassen.

Teamzusammenstellung

Man kann sich einzeln oder als Duo Team anmelden, bei einzelnen Spielern würden wir die Einteilung übernehmen. Für alle Duo Teams gilt folgende Elo Einschränkung: WICHTIG: Es zählt der höchste Rang, sowohl Flex als auch Solo Q.

Challenger	darf mit max.	Iron
Grandmaster	darf mit max.	Bronze
Master	darf mit max.	Silver
Diamant	darf mit max.	Gold
Emerald	darf mit max.	Platin

Die Turnierleitung behält sich vor, bei einzelnen Spielern aufgrund von z.B. Profi-E-Sport-Erfahrungen, die Elo anders zu bewerten.

In Ausnahmefällen ist die Turnierleitung berechtigt, von diesem Regelsystem abzuweichen.

Vor dem Match

- **Beide Teams** finden sich **pünktlich** in einer **Custom-Lobby** ein.
- Map: **Howling Abyss** - Modus: **Turnierauswahl**

Picks and Bans

- Der Champion-Pool beinhaltet alle die im „Turnierwahl“-Modus wählbaren Helden. Diese können sich im Laufe des Turnierverlaufs ändern.
- Sogenannte Platzhalter (Placeholder) sind nicht erlaubt.
- Sollte ein falscher Held ausgewählt oder gebannt werden, muss das jeweilige Team Bescheid geben, bevor das gegnerische Team Ihre Auswahl bestätigt hat. Die Phase der Heldenauswahl wird bis zu dem Zeitpunkt vor dem Fehler mit der gleichen Auswahl und Bans wiederholt.
- Ein Pick und Ban Tool ist nicht vorgesehen.

Remake

Falls aus unvorhersehbaren Umständen eine Lobby neu erstellt werden muss, müssen alle Teams die gleichen Helden und Beschwörerzauber auswählen wie zuvor.

Vor einem Remake muss die Turnierleitung in jedem Fall kontaktiert werden.

Pausen-Ingame

- Im Falle von Verbindungsproblemen kann ein Spiel pausiert werden, indem “/pause” in den Chat eingegeben wird.
- Jedem Team steht pro Spiel eine zusammengerechnete Pausenzeit von 10 Minuten zu. Sollte ein Team diese Zeit überschreiten, wird das Spiel als Sieg für das andere Team gewertet.
- Die **Wiederaufnahme** des Spiels muss **von beiden Teams bestätigt werden**.
- Die Pause-Funktion **darf nicht ausgenutzt werden**, um bspw. Taktiken gegen die gegnerische Champion-Auswahl zu besprechen.

Spielende

Ein Spiel ist beendet, wenn **einer** der folgenden Punkte erfüllt ist:

- Ein Team hat **den Inhibitor zerstört**
- Ein Team hat **insgesamt 150 cs**
- Ein Team hat **insgesamt 7 Kills**
- Ein Team hat die Aufgabe Funktion benutzt.
- Die Turnierleitung erklärt das Match für beendet.

Ingame

- Ein Execute vom Gegnerischen Tower zählt als Kill für das gegnerische Team. (Minions Execute zählt auch dazu)

Nach dem Match

- Der Sieger erstellt ein **Screenshot** vom Ergebnis und postet diesen in den dafür vorgesehenen Channel

Preisgelder

Die Preisgeldverteilung ist wie folgend:

Das Team, das den **1. Platz** erreicht, bekommt 60 €.

Das Team, das den **2. Platz** erreicht, bekommt 40 €.

Das Team, das den **3. Platz** erreicht, bekommt 20 €.

Das Team, das den **4. Platz** erreicht, bekommt 20 €.

Das Team, das den **5. Platz** erreicht, bekommt 15 €.

Das Team, das den **6. Platz** erreicht, bekommt 15 €.

Das Team, das den **7. Platz** erreicht, bekommt 15 €.

Das Team, das den **8. Platz** erreicht, bekommt 15 €.

Grundlegende Verpflichtungen

Mit der Anmeldung zum Wettbewerb bestätigen alle TeilnehmerInnen, dass sie diese Regeln akzeptieren und den Weisungen der Turnierleitung und Schiedsrichtern Folge leisten werden.

Die Auslegung des Regelwerkes liegt alleine im Ermessen der Schiedsrichter und der Turnierleitung. Solche Ermessensentscheidungen können die nachfolgenden Regeln ersetzen, wenn diese dem Erhalt des Wettbewerbs Gedanken entsprechen. Regelverstöße werden geahndet und können im schlimmsten Fall zur Disqualifikation führen.

Jede Person, die an diesem Turnier teilnimmt, erklärt sich hiermit einverstanden, dass Spieler- und Teamnamen sowie Ton- und Bildaufnahmen, die im Rahmen des Turniers entstehen und in denen der Spieler wiedergegeben wird, für Veröffentlichungen auf dem Discord, deren Twitch-Kanälen und im Rahmen der Presse unentgeltlich genutzt werden können. "AK Gaming e.V." sind damit zu einer zeitlich und örtlich uneingeschränkten und unbegrenzten Nutzung, Speicherung und Verwendung des Materials berechtigt.