

Regelwerk

Spielberechtigung

Alle teilnehmenden Spieler müssen ihre PC (SEN ID) eintragen. Der Gameaccount wird benötigt, um zu sehen, ob der korrekte Spieler das Match bestreitet und um seine Gegenspieler in ein Custom Match einzuladen. Um an PCL Turnieren teilnehmen zu können, müssen folgende Anforderungen erfüllt sein:

- Du benötigst einen registrierten PCL Account.
- Du benötigst einen PC (SEN ID) Gameaccount auf deinem PCL Profil

Wenn diese Anforderungen nicht erfüllt werden, bist du zur Teilnahme an PCL Turnieren nicht zugelassen.

Team- und Spielernamen

Die PCL behält sich das Recht vor Nicknamen und/oder Alternativnamen zu bearbeiten. Eine Änderung der Spielerinformationen oder des Gameaccounts während eines Turniers ist nicht zulässig. Nur registrierte Team Mitglieder dürfen an Turnieren teilnehmen. Spieler und Teams dürfen ihre Matches nur unter den zuvor registrierten Teams und Spieleraccounts bestreiten.

Lineup

Das Lineup des Teams muss die Mindest Anzahl an geforderten Spielern für den jeweiligen Cups aufweisen. Teams dürfen nur mit Spielern antreten, die zuvor ihren Gameaccount eingetragen haben. Alle Lineup Änderungen müssen vor Beginn des Turniers vorgenommen werden. Das Spielen mit nicht befugten Spielern oder Ringern wird bestraft. Alle der teilnehmenden Spieler müssen aus den DACH Ländern (DE,CH,AT) kommen, Teams die dagegen verstoßen werden disqualifiziert.

Nicht Erscheinen des Gegners

Wenn ein Team 15 Minuten nach festgelegtem Matchtermin nicht bereit ist zu spielen, ist ein Support Ticket zu erstellen. Dies ist der schnellste Weg, damit euer Match gecheckt werden kann und euch ggf. Eine Runde weiter zu setzten.

Einstellungen

- Tageszeit: Tag
- HUD Einstellungen: Profiligen S3

Match Settings

- Mode: Bombe
- Anzahl der Runden: 8
- Rollenwechsel Angreifer/Verteidiger: 1
- Runden in Verlängerung: 3 Runden
- Verlängerung-Rundendifferenz: 2
- Rollenwechsel Verlängerung: 1
- Zielwechsel-Parameter: 1
- Einzigartiger Angreifer-Spawn: Ein
- Schaden-Handicap: 100
- "Friendly Fire"- Schaden: 100
- Verletzt: 20
- Sprinten: Ein
- Lehnen: Ein
- Todwiederholung: Aus

Game Mode: TDM BOMB

- Platzierungsdauer: 7
- Entschärfungsdauer: 7
- Zünderzeit: 45
- Vorbereitung: 45
- Aktion: 180

Operator

- Alle Operatoren sind erlaubt (DLC erlaubt)

Maps

- Bank
- Border
- Chalet
- Club House
- Consulate
- Coastline
- Kafe Dostoyevsky
- Skyscraper
- Oregon

Map Veto

Die Maps werden über das Map Vote System bestimmt. Das Team mit dem kleineren Seed

(die höhere Nummer im Turnierbaum) bekommt das Host-Recht. Das Match muss auf eine, Dedicated Server gehostet werden. Der Server Standort, der vorgeschlagen wird, ist zu benutzen (EU-West). Das Team, welches die letzte Map gebannt hat bekommt die Wahl ob es als erstes Angreifer oder Verteidiger spielen will. Im Bo3 darf auf der 2. Map das Team die Seite wählen welches auf der ersten Map nicht die Wahl hatte und auf der 3. Map wieder das erste Team.

Spielerwechsel

Spieler dürfen nur vor Start des Matches gewechselt werden. Wenn das Spiel gestartet ist (Operator Auswahl und Spawn Points) müssen alle 5 Spieler bis zum Spielende spielen. Es ist möglich in einem Bo3/Bo5 zwischen den Karten Spieler Änderungen vor zu nehmen.

Matchmedia

Die Matchmedia (Screenshots, Demos, etc.) muss für mindestens 14 Tage aufbewahrt werden. Generell sollte Matchmedia nach Beendigung des Matches unverzüglich auf der Matchseite hochgeladen werden. Die Manipulation von Matchmedia ist untergesagt und wird sanktioniert. Match Media sollte klar und strukturiert benannt werden. Es ist nicht möglich eine Beschwerde über falsche Benennung von Matchmedia via Protest oder Support Ticket einzureichen. Nichtsdestotrotz kann eine schlechte Benennung von Matchmedia sanktioniert werden, sollte es die Arbeit der Admins unnötig behindern.

Ergebnisse

Beide Teams sind dafür verantwortlich ein korrektes Ergebnis einzutragen. Das Ergebnis muss eingetragen werden, nachdem das Match beendet wurde. Bei Unklarheiten sollten beide Teams Screenshots und ein Replay File bereithalten, um das Ergebnis verifizieren zu können und anschließend einen Protest erstellen.

Kommunikation und Sport

Bitte nutzt den Match Chat, den ihr unten rechts auf dem Bildschirm vorfindet oder meldet euch via Support Ticket sofern Hilfe benötigt wird oder Fragen aufkommen.

Spielversion

Alle Spieler müssen die neueste Spielversion auf ihrer Konsole installiert haben. Updates müssen vor Start des Turniers installiert werden, um Verzögerungen zu vermeiden.

Technische Probleme

Teams sind für eigene technische Probleme (Internet/Hardware) verantwortlich. Matches werden wegen technischer Probleme nicht verschoben. Sobald das Pausenlimit erreicht wurde, wird das Spiel fortgesetzt, auch wenn das Problem immer noch besteht.

Spieler Drops

Fliegt ein Spieler vom Server während des Matches, wird diese Runde zu Ende gespielt. Nach der Beendigung der Runde, darf der Spieler welcher vom Server geflogen ist wieder dem Server beitreten. Das Match zählt als Live sobald die erste Runde gestartet ist. Am Ende müssen mindestens 4 Spieler das Match beendet haben aus einem Team. Sollte es nicht möglich sein auf Grund von Internet Problemen, wird dies als vorzeitige Beendigung des Matches gewertet und der Sieg bekommt das Team welches noch alle Spieler auf dem Server hat. Jedes Team ist erlaubt einmal pro Match den Server neu zu hosten. Sollten Probleme erneut auftreten, ein Spieler fliegt vom Server und es wurde schon neu gehostet muss das Team mit 4 Spielern zu Ende spielen. Jede Art von Missbrauch dieser Regel wird als solche bestraft und führt zur Disqualifikation. Sollte ein Team den Server verlassen ohne den Gegner zu Informieren und ohne Einverständnis wird dies als vorzeitiges Verlassen gewertet.

Disqualifizierung

Um einen reibungslosen Ablauf der Ligen zu gewährleisten ist ein Mindestmaß an Fairplay erforderlich. Jeder Spieler verpflichtet sich, mit seinem Gegner so umzugehen, wie er auch von diesem behandelt werden möchte. Bei Missachtung dieses Fairplaygebotes behält sich das Admin Team weitere Sanktionen, zusätzlich zu den Strafpunkten, vor. Unter Missachtung des Fairplaygebotes fallen sämtliche Unsportlichkeiten!

Streaming

Ein PCL Match darf nur mit Erlaubnis eines PSL Admins gecastet werden. Um eine Erlaubnis zu bekommen, schreibe ein Support Ticket.